3D

1. 목표 : 3D 기술을 개발하여 고품질의 게임과 영화, 미디어 콘텐츠를 개발하여 관객의 경험을 개선합니다.  
  
2. 전략 :  
- 3D 기술 개발  
- 고품질 게임, 영화, 미디어 콘텐츠 개발  
- 3D 기술의 활용 방안 수립  
- 관객의 경험을 개선하기 위한 전략 수립  
  
3. 시나리오 :  
- 3D 기술 개발을 위한 기술을 개발합니다.  
- 고품질 게임, 영화, 미디어 콘텐츠를 개발합니다.  
- 3D 기술의 활용 방안을 수립합니다.  
- 관객의 경험을 개선하기 위한 전략을 수립합니다.  
- 3D 기술을 활용하여 고품질의 게임과 영화, 미디어 콘텐츠를 개발합니다.  
- 관객의 경험을 개선하여 관객들의 즐거움을 제공합니다.